

Neutraubling, Jul 2010, Eternit

	Bahn	Ball	Punkt	Linie	Sonstiges	Asschance
1.	Gerade ohne Hindernis	083 langsam	Re aussen	Gerade, leicht links wegspielen	Verändert sich im Vgl zum kaltem Wetter. Vllt bei kühlen Temp. von Mitte über Bande spielen.	Hoch
2.	Steg	Nifo 3 oder ähnliches	Mitte	gerade	nicht zu fest.	Hoch
3.	Brücke	härteren standard Brückenball	von links	nach rechts	nur VL, muss sehr genau gespielt werden	Mittel-Niedrig
4.	Pyramiden	CL4/CL5	von mitte bis rechts, je nach Ball	Es geht 1. oder 2. Pyramide auf anlegen an der 3. Pyramide	bei Spiel auf 2. Pyramide besteht das Risiko des zu starken Ablegens an der 3. Pyramide	Hoch
5.	Gerade mit Hindernis	je nach Geschmack, D083/D084	Mitte, vllt etwas rechts legen	Bahn zieht etwas rechts	nicht zu fest.	Hoch
6.	Hochfenster	etwas weicheren, schnelleren falls Überlochspur oder langsameren Ball auf VL	etwas rechts legen oder Mitte	Ball muss entweder über Loch oder knapp rechts vorbei		Mittel-Niedrig
7.	Schleife	etwas weicheren auch großen Ball der nicht schneidet	rechts	mit Vorbande, darf hinten keinen Schnitt haben, da Bahn auf die RL Seite zieht	Es wird auch Glasskugel von Reisinger gespielt mit Kullerchance falls er im Rücklauf vorbei geht. Lochrand links fällt allerdings meistens.	Hoch-Mittel
8.	Rohr	Standardrohrball, vllt medium oder gross, da Rohr etwas gross ist.	Mitte	gerade		Hoch-Mittel
9.	V ohne V	3D263 oder ähnliches was man gerne spielt oder etwas totes weicheres für die Rücklaufspur	etwas links gerade	VL, kann auch die RL chance noch mitnehmen oder direkt auf Rücklauf spielen		Mittel
10.	Netz	E24	Mitte	Normal		Hoch

11.	2W	Standarddoppelwellenball	Li oder re je nach Spur was man lieber spielt	Linke oder rechte Bande nach der Schraube	Turbospur von der Mitte auf Hügel links oben anspielen auf halb rechts in den Endkreis. Ball: weicher Turbo	Hoch-Mittel
12.	90°	DJM Kempten 2009 roh	Halbrechts legen	3-Bänder, bei 1. Plattenstoß anspielen, VL oder RL rechts		Hoch
13.	Salto	3D152 roh	etwas links legen	mit Schnitt halb rechts einspielen, sehr schwierig		Niedrig
14.	Blitz	roher mittelschneller auf 3 fach Bande oder gerade durch mit Schnitt	Vom B aus „Bahnen“	Bei Schraube oder kurz danach anspielen	Entweder VL oder unterm Loch vorbei und mit 2mal Banden von oben	Mittel
15.	Mittelhügel	Standard	Mitte		zieht minimal rechts	Hoch
16.	Fenster	085 oder ähnliches	Mitte, leicht rechts	zieht leicht rechts, RL links		Mittel
17.	Schrägbahn	BO Stadtpark Reisinger o.ä.	Von leicht links	kurz vor Plattenstoß anspielen		Hoch
18.	Plateau	Hochtellkiller 2	Mitte	nicht zu locker, nicht schwierig		Hoch